

La vidéo : ses enjeux et ses défis

La Plate-Forme de Prévention, en collaboration avec connexion 3d (Département Jeunesse des Eglises Réformées BEJUSO – arr. du Jura), le CEFF Industrie (Saint-Imier) et Santé Bernoise propose, en lien avec la thématique : « le monde virtuel » :

du jeu, de l'information et de la prévention pour tous

L'événement aura lieu le vendredi 25 février de 18h00 à 21h00 et le samedi 26 février de 09h00 à 12h00 à la Salle de spectacle de Saint-Imier.

Ce projet est destiné aux jeunes, aux parents, aux grand-parents et à toute personne intéressée qu'elle soit initiée ou non.

Chacun pourra donc naviguer dans l'univers du jeu vidéo en testant les différents jeux proposés par des étudiants du CEFF Industrie. En effet, avec une quarantaine de jeux sur ordinateurs et consoles mis à sa disposition, le visiteur pourra découvrir et essayer un large éventail de ce qui se pratique sur écran. Les visiteurs bénéficieront des conseils et des informations de joueurs expérimentés.

Il s'agit également de s'informer et de prendre conscience des risques et des pratiques liés au jeu. Grâce aux forums (réflexion-prévention), les visiteurs sont invités à échanger leurs opinions et réfléchir à des moyens de parer à une utilisation problématique de ce média.

Les trois forums organisés aborderont les questions du temps passé sur les jeux, de la violence, de la dépendance et de la désocialisation. Ces espaces de parole seront animés par des professionnels (Cyrill Gerber, Willy Mathez).

Les débats seront amorcés et enrichis par le travail de comédiens amateurs (préparés par Fabrice Bessire), de séquences vidéo ou par les commentaires de spécialistes (Leonard Vuilloud, René Thommen).

Ce qui sera proposé au visiteur :

Le visiteur accueilli recevra une feuille de route pour traverser l'événement. La visite se fera librement : juste regarder, poser des questions, donner des réponses, essayer des jeux. Cet espace interactif se situera dans le hall de la salle de spectacles.

Au premier étage, il sera possible de se désaltérer au bar tenu par l'Espace Jeunesse Erguël.

Les jeux vidéo : beaucoup de questions, quelles réponses ?

La feuille de route permettra au public d'exprimer ses propres réponses aux questions comme :

- Quel âge pour quel jeu ?
- Les jeux engendrent-ils la violence ?
- Y a-t-il un juste temps à passer devant l'écran ?
- Les jeux gratuits sont-ils innocents ?
- Existe-t-il de bons et de mauvais jeux ?

Dialogue, amusement, partage et humour seront au rendez-vous, soyez les bienvenus !

comm/eje